

Sistemas de diseño



mr.
marcel
school



MAYO
2021

48h lectivas

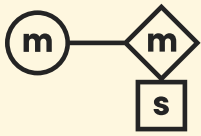


Sede en La Industrial
C/ San Andrés 8, 28004 Madrid
dinos@mrmarcelschool.com

MrMarcel School

es una escuela de diseño, creativa, abierta y contemporánea dirigida a profesionales de las industrias creativas con paladar fino y afición por el detalle. Nuestra forma de hacer esta basada en tres ejes: la calidad de contenidos y profesorado, el cuidado de la experiencia y el firme convencimiento de que para una escuela “el futuro es hoy”.

Todo con flow y mucho de “Always with cariño”



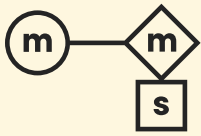
mr.
marcel
school

Conviértete en un experto en Design Systems mediante este curso intensivo en el que recorrerás todo el proceso de planteamiento, creación, actualización y gobierno de tu DSL.

¿Qué son los sistemas de diseño?

Los mejores equipos de diseño del mundo usan sistemas de diseño. Un sistema de diseño evita la fragmentación que se produce cuando crece un producto, reduce la deuda de diseño, acelera el proceso de producción y orquesta un desarrollo conjunto.

Es por eso que cualquier diseñador con experiencia y ambición debe entender el cambio de mentalidad que supone el System Thinking. El diseño está creciendo en las empresas y la única forma de avanzar de forma eficiente es con ese gran acuerdo de equipo que es un sistema de diseño.



mr.
marcel
school

¿Qué vas a aprender?

Después de realizar este curso:

- Tendrás un discurso claro y potente sobre los por qué y cómo del System Thinking.
- Sabrás arrancar una estrategia de producto y sentar unas buenas bases para su crecimiento.
- Entenderás cómo el grid, la tipografía, los elementos gráficos, la animación y el sonido deben estar orquestados para crear un producto de referencia.
- Aprenderás a gestionar un sistema como se hace en una de las mayores compañías del mundo.

Y en general, te posicionarás como profesional a un nivel superior, en una de las ramas del diseño de interacción con más proyección.

¿Qué habilidades obtendrás?

En este curso trataremos las mejores prácticas y retos de la planificación, construcción e implementación de sistemas de diseño. De la mano de expertos de Amazon que han trabajado en el día a día con UX en un entorno tremendamente complejo.

Entenderemos cuáles son las razones por las que es necesario usar un sistema de diseño y cuáles son sus ventajas y retos.

Profundizaremos en una metodología para trazar una planificación en el end de tu end de tu proyecto. Definiremos su misión y visión, los

requerimientos funcionales y repasaremos los modelos de gobierno de un sistema de diseño. Analizaremos los componentes existentes y los documentaremos de tal manera que apoyen tu estrategia. Identificaremos las prioridades de tu proyecto y diseñaremos una estrategia para evangelizar un sistema de diseño en una organización.

Veremos los modelos de grid más populares y las estrategias de espaciado y ritmo vertical para generar consistencia en un sistema de diseño, así como su escalabilidad a distintas plataformas y ámbitos.

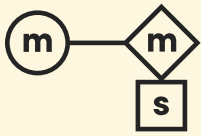
Diseñaremos los principios de diseño de tu sistema así como un sistema de evaluación.

Veremos como estructurarlo y haremos un repaso de los top 3 frameworks más importantes de hoy en día.

Repasaremos los principios básicos de accesibilidad y veremos como un sistema accesible asegura su éxito a largo plazo.

Definiremos la personalidad de nuestro sistema, su anatomía y funcionamiento estructural.

Definiremos el sistema tipográfico y veremos como se relaciona con nuestro grid. Elegiremos los elementos gráficos, la voz y el tono de tu marca. Y veremos como las animaciones y el sonido determinan la interacción.



mr.
marcel
school

Y por último, aprenderemos a documentar y mantener un sistema de diseño.

Todo ello con una metodología teórico - práctica en la que tendrás que poner en práctica lo aprendido en un proyecto real.

¿Es para ti?

Este es un curso para diseñadores de interacción avanzados que quieren estar muy actualizados para ofrecer el mejor estándar de diseño en su compañía o a los clientes para los que trabajan. Queremos trabajar con gente con recorrido y con ganas de abordar un tema tan relevante de forma muy concienzuda, entendiendo el valor que aporta un sistema de diseño en una organización.

En muchos casos, serán líderes de equipos de trabajo UX que tienen que efficientar el trabajo en sus proyectos y buscan la manera de hacer escalar sus productos de forma eficiente y sana.

Cómo es el curso y qué queremos obtener

El curso tiene un carácter teórico práctico. Combinarás teoría y práctica en cada una de las sesiones.

Está dividido en cuatro módulos de dos semanas.

Entre cada módulo tendrás que elaborar un entregable que comentarás en la sesión de tutoría.

De esta forma podrás entender los conceptos, aplicarlos y llevarte puesto un nuevo sistema de diseño para usar en tu día a día. Y si ya tienes uno, trabajarás en un proyecto de optimización que lo hará pasar al siguiente nivel.

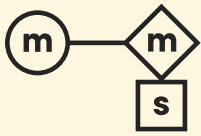
En este curso trabajaremos con los siguientes softwares:

Sketch Programa actualmente considerado como el estándar para diseño de interfaz (UI). Exclusivo plataforma Mac.

Figma El software que está haciendo más fuerte competencia a Sketch, permite la colaboración online y funciona en Windows.

Zeplin Puente que sirve para comunicarse entre diseñadores y programadores. Permite a los desarrolladores entender las pantallas y diseños a nivel de código.

Principle Software enfocado a interfaz para pasar tus diseños estáticos a interacciones y animaciones profesionales y realistas.



mr.
marcel
school

¿Qué diferencias hay entre esta formación y otras?

Creemos que este curso es la mejor forma de convertirte en un experto en Design Systems por 3 razones:

- No es una introducción al tema, como hay en otros cursos. Es un viaje en el que, desde el concepto hasta la forma de gobierno recorreremos todos los pasos para crear un sistema de diseño de máximo nivel.
- Los docentes han trabajado directamente en la creación de uno de los sistemas de diseño más complejos del mundo. Se han encontrado con todas las dificultades con las que te encontrarás tú y te sabrán guiar.
- Tendrás la oportunidad de arrancar u optimizar TU actual sistema de diseño, siendo mentorizado por los docentes. Imposible una formación más práctica para tu día a día :).

Requisitos

Necesitamos que tengas mucha experiencia en software de diseño digital y que tengas un portátil para poder trabajar. Preferiblemente Mac, ya que las herramientas que vamos a explicar, como Sketch y Principle, sólo funcionan en Mac. Si quieres trabajar en Windows, no te preocupes, porque también usaremos Figma, que es similar a Sketch.

Sobre la metodología y el trabajo transversal

El curso está dividido en tres módulos, con sesiones de revisión de entregables entre cada una. El proyecto es completamente a tu elección, aunque muchos de nuestros alumnos de la anterior edición encuentran un gran valor en usar el mismo sistema o componentes de diseño con los que lidian en su día a día.

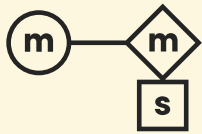
Online directo

El curso se impartirá en modalidad "online directo".

Hemos trabajado duro para que tengas una **intensa experiencia formativa** aunque estemos a miles de kilómetros de distancia. Solo necesitarás seguir nuestras indicaciones, ganas de crecer, espíritu de trabajo, un poco de disciplina y por supuesto una buena conexión.

Tendrás un contacto directo con los docentes y podrás solventar cualquier duda que te surja a través de nuestro grupo de Telegram. Crearás conexiones y trabajarás en equipo a través de Whereby y Zoom. Y tendrás el contenido de las clases y muchos extras en Notion.

La escuela estará contigo en todo momento para apoyarte con cualquier cosa que necesites.



mr.
marcel
school

Dirección del curso:

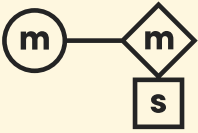
Héctor Calleja es Senior UX Designer en Amazon, formando parte del equipo de Amazon Business. Ha sido docente en EAE School y es un apasionado del diseño, la tecnología y la docencia. Se ha formado con referentes del diseño como Jake Knapp o Brad Frost. Antes de entrar en Amazon ha trabajado como freelance y en Hanzo y Global Incubator, entre otras.

Sobre los docentes:

Héctor Calleja es Senior UX Designer en Amazon, formando parte del equipo de Amazon Business. Ha sido docente en EAE School y es un apasionado del diseño, la tecnología y la docencia. Se ha formado con referentes del diseño como Jake Knapp o Brad Frost. Antes de entrar en Amazon ha trabajado como freelance y en Hanzo y Global Incubator, entre otras.

Jorge Cubillo es Senior UX Designer en Amazon y está especializado en construir y hacer crecer servicios y plataformas de gran escala. Un enamorado de los problemas complejos y de buscarles solución mediante el pensamiento estratégico. Tiene un recorrido profesional tremendamente diverso que ha pasado por el SEO, el eCommerce, el Front o la formación.

Joan Arbó es Senior Design Technologist en Amazon y es un experto en resolver problemas de UX complejos y traladarlos a lenguajes de programación front-end como JavaScript/React, HTML/CSS. Trabaja día a día interpretando como las decisiones de desarrollo afectan a la experiencia y viceversa y es un puente perfecto entre roles técnicos y de negocio.



mr.
marcel
school

Sistemas de diseño

Mayo / Julio 2021

Sistemas de diseño

Skills & Tools

Dirección del curso:
Hector Calleja (Amazon)

Docentes:
Hector Calleja (Amazon)
Jorge Cubillo (Amazon)
Joan Arbó (Amazon)

Horarios clases:
Martes y jueves de 19 a 22h

Presentaciones:
Domingos de 10 a 14h

CLASE 1.

Martes 25/05 de 19 a 22h

Introducción al curso

Por Hector Calleja (Amazon)

En esta sesión nos presentaremos, revisaremos los objetivos del curso y explicaremos el funcionamiento de las clases, metodología y herramientas que utilizaremos. Repasaremos el origen de los sistemas de diseño, su estado actual y los desafíos específicos de los sistemas de diseño en productos digitales. Analizaremos las ventajas y mitos de los sistemas de diseño e introduciremos el proyecto transversal.

- Objetivos del curso
- Metodología y herramientas de trabajo
- Historia y evolución de los sistemas de diseño
- Sistemas de diseño en productos digitales
- Ventajas y mitos
- Introducción al proyecto transversal

Clase 100% teórica

CLASE 2.

Jueves 27/05 de 19 a 22h

Planificación, misión y visión

Por Hector Calleja (Amazon)

En esta segunda sesión profundizaremos en una metodología para trazar una planificación end tu end de tu proyecto. Definiremos su misión y visión, los requerimientos funcionales y repasaremos los modelos de gobierno de un sistema de diseño.

- Planificación natural
- Misión y visión
- Toma de requerimientos
- Modelos de gobierno

Clase 100% teórica

CLASE 3.

Martes 01/06 de 19 a 22h

Audita y estructura

Por Hector Calleja (Amazon)

Comenzaremos analizando los componentes existentes y los documentaremos de tal manera que apoyen tu estrategia. Identificaremos las prioridades de tu proyecto y diseñaremos una estrategia para evangelizar un sistema de diseño en una organización

- Crea un inventario de componentes
- Documenta tus aprendizajes
- Presenta tu propuesta de valor
- Estrategias de evangelización

Clase 50% teórica, 50% práctica

CLASE 4.

Jueves 03/06 de 19 a 22h

Crea una estrategia

Por Hector Calleja (Amazon)

Tu rejilla es la base de todo lo que diseñas. Veremos los modelos de grid más populares y las estrategias de espaciado y ritmo vertical para generar consistencia en un sistema de diseño, así como su escalabilidad a distintas plataformas y ámbitos.

- Grid y layout
- El grid de 4
- Ritmo vertical y espaciado
- Magnitud y escala

Clase 50% teórica, 50% práctica

PRESENTACIONES (1)

Domingo 13/06 de 10 a 14h

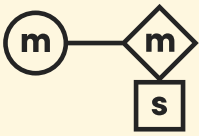
Presentaciones

Por Hector Calleja (Amazon)

En esta sesión cada participante hará una presentación de la evolución del proyecto hasta el momento y el grupo dará feedback para enriquecer las estrategias creadas.

- Presentación de proyectos
- Sesión de feedback grupal

Clase 100% práctica.



mr.
marcel
school

Sistemas de diseño

Mayo / Julio 2021

Sistemas
de diseño

Skills & Tools

Dirección del curso:
Hector Calleja (Amazon)

Docentes:
Hector Calleja (Amazon)
Jorge Cubillo (Amazon)
Joan Arbó (Amazon)

Horarios clases:
Martes y jueves de 19 a 22h

Presentaciones:
Domingos de 10 a 14h

CLASE 5.

Martes 15/06 de 19 a 22h

Principios

Por Jorge Cubillo (Amazon)

Ningún sistema puede evaluarse si no hay principios en los que mirarse. Diseñaremos los principios de diseño de tu sistema así como un sistema de evaluación. Veremos como estructurarlo y haremos un repaso de los top 3 frameworks más importantes de hoy en día.

- Principios de diseño
- Crea una metodología de evaluación
- Análisis de top 3 frameworks
- Estructura y organización

Clase 50% teórica, 50% práctica

- Marca
- Forma visual
- Estilo gráfico
- Accesibilidad

Clase 50% teórica, 50% práctica

- Organismos
- Plantillas
- Páginas

Clase 100% teórica

CLASE 6.

Jueves 17/06 de 19 a 22h

Estructura

Por Jorge Cubillo (Amazon)

Comenzaremos a definir la base visual de nuestro sistema de diseño, diseñando aquellos elementos que lo doten de una entidad propia. Repasaremos los principios básicos de accesibilidad y veremos como un sistema accesible asegura su éxito a largo plazo.

- Color

CLASE 7.

Martes 22/06 de 19 a 22h

Lenguaje visual

Por Jorge Cubillo (Amazon)

Seguiremos definiendo la personalidad de nuestro sistema, su anatomía y funcionamiento estructural.

- Storytelling
- Voz y tono
- Anatomía
- Navegación

Clase 50% teórica, 50% práctica

PRESENTACIONES (2)

Domingo 04/07 de 10 a 14h

Presentaciones

Por Jorge Cubillo (Amazon)

En esta sesión cada participante hará una presentación de la evolución del proyecto hasta el momento y el grupo dará feedback para enriquecer las estrategias creadas.

- Presentación de proyectos
- Sesión de feedback de diseño

Clase 100% práctica

CLASE 9.

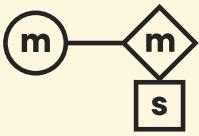
Martes 06/07 de 19 a 22h

Creación de una librería #1

Por Joan Arbó (Amazon)

Definiremos el sistema tipográfico y veremos como se relaciona con nuestro grid. Crearemos los componentes que nos ayudarán a estructurar nuestro sistema de diseño según nuestra estrategia y principios.

- Sistema tipográfico



mr.
marcel
school

Sistemas de diseño

Sistemas de diseño

Skills & Tools

Dirección del curso:
Hector Calleja (Amazon)

Docentes:
Hector Calleja (Amazon)
Jorge Cubillo (Amazon)
Joan Arbó (Amazon)

Horarios clases:
Martes y jueves de 19 a 22h

Presentaciones:
Domingos de 10 a 14h

Mayo / Julio 2021

-Identificación de componentes básicos
-Componentes específicos
Clase 50% teórica, 50% práctica

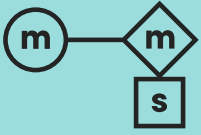
CLASE 10.
Jueves 08/07 de 19 a 22h
Creación de una librería #2
Por Joan Arbó (Amazon)
Seguiremos dotando a nuestro sistema de voz propia por medio de la elección de los elementos gráficos, la voz y el tono de tu marca. Veremos como las animaciones y el sonido determinan la interacción, percepción e identidad de un producto digital. Aprenderemos a generar un sistema de nomenclatura y una librería.
-Iconografía, ilustración y lenguaje gráfico
-Motion
-Sonido
-Nomenclatura
-Design tokens
Clase 50% teórica, 50% práctica

CLASE 11.
Martes 13/06 de 19 a 22h
Documentación, publicación y versionado
Por Joan Arbó (Amazon)
Documentar, publicar y gestionar las versiones de un sistema de diseño son los elementos que ponen tu sistema ahí fuera en la vida real. Saber gestionar tu biblioteca y usar las herramientas adecuadas determinarán el éxito de tu sistema de diseño.
-Documentación y publicación
-Gestión de versiones
-Publicación y distribución
Clase 75% teórica, 25% práctica

CLASE 12.
Jueves 15/07 de 19 a 22h
Hasta el infinito y más allá
Por Joan Arbó (Amazon)
Veremos como mantener un sistema de diseño y sus integrantes vivos a lo largo del tiempo, así como las últimas innovaciones dentro de los sistemas de diseño.
-Sistemas de diseño vivos
-Gestión del cambio
-El futuro de los sistemas de diseño
Clase 75% teórica, 25% práctica

PRESENTACIÓN FINAL
Domingo 25/07 de 10 a 14h
Presentación proyectos finales
Por Joan Arbó (Amazon)
Presentaremos los proyectos finales, daremos feedback y cerraremos esta aventura dando pautas sobre como y dónde seguir investigando sobre sistemas de diseño
-¡Presentación final de proyectos!
Clase 100% práctica

Fin de curso. ¡Cañas virtuales!



mr.
marcel
school

Skills & Tools

**ALWAYS
WITH
CARIÑO**